



# ***KAIKKI PELAA SÄÄNNÖT 2019***



# JALKAPALLON LEIKKIMAAILMA

## 11-vuotiaat ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat

Jalkapallon Leikkimaaailmassa jokaisella tytöllä ja pojalla on oikeus monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen aikuisen ohjauksessa. Leikki on paras tapa oppia ja kokeilla uusia sekä kehittää aikaisemmin opittuja taitoja. Runsaiden pelitilannetoistojen ja taitojen perustan varmistaminen ovat ikävaiheelle keskeisiä tavoitteita. Lapsia kannustetaan harrastamaan myös muita urheilumuotoja. Innokkaimmille lapsille seurat järjestävät lisäharjoitusmahdollisuuksia taitokoulutoiminnan avulla. Leikkimaaailmassa erotuomaria kutsutaan Pelinohjaajaksi. Vähintään Kaverimaaailmaikäisen Pelinohjaajan tulee olla koulutettu ja vähintään 2-3 vuotta pelaavien joukkueiden pelaajia vanhempi. 10-11-vuotiaiden otteluissa suositellaan käytettävän erotuomarin peruskurssin käynttä erotuomaria.

### Urheilun Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Pelisäännöt. Pelisääntö-keskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Leikkimaaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin Puolen Pelin Takuusta, joukkueiden taustojen/vanhempien päihiteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä keskusteltava lasten liikuntamäärästä, omatoimisesta harjoittelusta kotiympäristössä ja monipuolisuudesta. Sopimukset toimitetaan oman piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa, kuitenkin ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

### Puolen Pelin Takuu (Peluuttaminen)

Puolen Pelin Takuu -sääntö (=PPT) on voimassa: ennen kautta käytävien pelisääntökeskustelujen yhteydessä vanhempien ja pelaajien kanssa sovitaan yhdessä, miten joukkueen jokaisen pelaajan pelaaminen varmistetaan peli-illan tai pelin, turnauksen ja kauden tasolla. Kun joukkueeseen kuuluu paljon pelaajia, se on pyrittävä jakamaan ottelutapahtumiin riittävän moneen joukkueeseen. Jos joukkueen koko pelitapahtumissa on suurempi kuin ilmoitettu maksimi, on joukkueen sovittava pelisääntökeskusteluissaan, miten peluuttaminen toteutuu kaikkien joukkueen toimintaan osallistuvien kesken. Leikkimaaailmassa pelaaja voi pelata joustavasti seuran eri joukkueissa piirin ohjeiden mukaisesti.

### Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuksien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella kaksoisedustus-oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmassa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää heidän peluuttamiseensa oman piirin ulkopuolisissa tapahtumissa saada tapahtuman järjestäjän lupa.

Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa omia rajoituksia.

### Turnausten päiväkohtainen maksimipeli-aika, matkustamisen maltti ja miniliigamalli

Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, peliaikaa tulee soveltaa (=lyhentää) käytettävissä olevan ajan ja tapahtumassa pelattavan ottelumäärän mukaan (katso turnauskriteerit). Kaikissa ikäluokissa tulee välttää kohtuuttomia matkoja (niistä aiheutuvia kuluja) ja pyrittävä kustannustehokkaisiin pelitapahtumiin (esim. kaksi peliä / matka). Miniliigamalli,



jossa pelataan useita lyhyitä otteluita päivän aikana mahdollisimman saman tasaisia joukkueita vastaan, on erittäin suositeltava kilpailumuoto perinteisen peli-iltojen ja turnausten lisäksi. Miniliigamallissa muodostetaan esim. 6 joukkueen tasainen ryhmä ja kaikki järjestävät yhden turnauksen.

## Kolme pelipalloa

Pelijan tehokkaamman käytön vuoksi 8v8 sarjoissa pelit pelataan kolmen pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallo sijoitetaan päätyihin.

## Yleisiä ohjeita kaikille Leikkimaailman ikäluokille

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. Pelinohjaaja käyttää vain Vihreää korttia, jolla hän palkitsee ottelun päätyttyä molemmista joukkueista yhden pelaajan. Tarvittaessa Pelinohjaa voi kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsee vihreän kortin. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena. Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta. Jos kenttä on leveämpi kuin suosituskoko, potkaistaan kulma suosituskoon mukaiselta etäisyydeltä.

Vastustajien on oltava alkupotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

5v5 pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta tai heittämällä. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

8v8 -pelimuodossa pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

5v5 -pelissä maalin tekeminen suoraan alkupotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle.

5v5 ja 8v8 pelissä rangaistusalueella epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

5v5 ja 4v4 -pelissä rajaheiton tilalla on sivurajakuljetus peliin 8 ja nuoremmissa ikäluokissa. Sivurajakuljetuksessa pallo on lähtötilanteessa viivan päällä. Rajalta ei voi tehdä ensimmäisellä kosketuksella suoraan maalia. Vastustajajoukkueen on oltava vähintään 5,5 metrin etäisyydellä suorituspaikasta. 9 ikäluokasta alkaen on käytössä normaali rajaheitto. Väärän heiton voi Pelinohjaajan opastuksen jälkeen uusia.

10-11-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa.

Kilpailumääräysten mukaiset pelaajasiirtojen aikarajat eivät koske Leikkimaailman ikävaihetta.

## Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääasiallinen pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla.

### 6-vuotiaat ja nuoremmat tytöt ja pojat: (1.1.2013 ja myöhemmin syntyneet)

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu suositus
4v4 (3v3)	PPT/OP	3	30m x 20m	30m x 20m	2x20 min	1x3/2x3	4-8

### 7- ja 8-vuotiaat tytöt ja pojat: (v. 2012 ja 2011 syntyneet)

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu suositus
5v5	PPT/OP	3	40m x 30m	30m x 20m	2x25 min	2x3/2x5	5-10
Futsal	PPT/OP	FP2	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-10

\* 5v5 pelissä pelaajien vähimmäismäärä on neljä pelaajaa.

\* 7 ja nuorempien peleissä käytetään maalipotku tai -heittotilanteissa (kun pallo menee päädyistä yli) vetäytymiskäytäntöä, jolloin vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin. Futsalpallo 2: paino max 340 gr, ympärysmitta max 54 cm.

## 9-vuotiaat tytöt ja pojat: (v. 2010 syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peli aika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu suositus
5v5	PPT/OP	3	40m x 30m	35m x 25m	2x25 min	2x3/2x5	5-10
Futsal	PPT/OP	FP2	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-10

\* 5v5 pelissä pelaajien vähimmäismäärä on neljä pelaajaa. \* 9-vuotiaat (taso 1) voivat piirin poikkeusluvalla pelata jo 8v8 pelimuodolla. Futsalpallo 2: paino max 340 gr, ympärysmitta max 54 cm.

## 10-11 -vuotiaat tytöt ja pojat: (v. 2008 ja 2009 syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Kenttä pxl (maksimi)	Peli aika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu suositus
8v8	PPT/OP	4	63m x 45m	55mx40m	65mx45m	2x30 min	2x5	9-12 (16)
Futsal	PPT/OP	FP3	40m x 20m	25mx15m	40mx20m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

\* 8v8 pelissä pelaajien vähimmäismäärä on kuusi pelaajaa. \* 10-11 -vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 8v8 pelimuodossa. Futsalpallo 3: paino 350-390 gr, ympärysmitta 55-60 cm.

# JALKAPALLON KAVERIMAAILMA

## 12-15 -vuotiaat tytöt ja pojat

Kaveruus, yksilöllisyyden kunnioittaminen ja hyväksyminen sekä yksilöllisen oppimisen tukeminen ovat ikävaiheen kannalta keskeisiä tavoitteita. Drop out -ilmiön ehkäisemiseksi on erityisen tärkeää huolehtia hyvästä joukkuehengestä ja huomioida pelaajien erilaiset mahdollisuudet osallistua toimintaan. Myös suuria muutoksia joukkuekoostumuksissa ja taustoissa tulee välttää.

Seuran (tai seurayhdistelmien) kyvykköiden harjoituksia järjestämällä sekä yläkouluun urheilupainotteisia linjoja edistämällä annetaan innokkaimmille ja kyvykkäimmille lisämahdollisuuksia kehittyä pelaajana.

### Urheilun Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Pelisäännöt. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Kaverimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin peluuttamisesta, joukkueen pelaajien ja taustojen/vanhempien päihteettömyydestä harras-





tustapahtumissa sekä keskusteltava hyvän joukkuehengen varmistamisesta ja suhtautumisesta muihin harrastuksiin. Sopimukset toimitetaan piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa joukkueiden kokoamisen jälkeen, kuitenkin viimeistään ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

### **Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuslupien myöntäminen**

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustus-oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää heidän peluuttamiseensa oman piirin ulkopuolisessa tapahtumassa saada tapahtuman järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia sarjanousuille. Yksittäisen pelaajan edun sitä vaatiessa, voi uuden seuran piiri hyväksyä pelaajan edustus-oikeuden siirron myös Kilpailumääräysten rajoittamana aikana 3.9 – 15.11.

### **Nuorten Kaikki Pelaa -koulutukset ja liiton järjestämä toiminta**

Jalkapallon Kaveri- ja Tulevaisuusmaailman pelaajille järjestetään Peli-ohjaaja- ja valmentajakoulutusta. Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat ja piirit. Lisäksi liitto järjestää lopputurnaukset 15, 14 ja 13 -ikäluokkien I ja II tason joukkueille (tytöt ja pojat). Liiton turnauksissa noudatetaan kilpailukohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai sarjaohjelmien julkaisun tai turnauksutsun yhteydessä.

### **Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaika, matkustamisen malti ja miniliigamalli**

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut, millä perusteella pelaika jakautuu kauden aikana pelaajien kesken (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen pelaajamäärän ollessa suurempi kuin 2 x käytettävä pelimuoto, kannattaa riittävän peliajan saamiseksi kaikille harkita osallistumista toisella joukkueella johonkin tarjolla olevaan pienpelisarjaan. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän aikana, pelaikaa tulee soveltaa käytävissä olevan ajan ja pelattavan ottelumäärän mukaan (vrt: turnauksikriteerit). Kaikissa ikäluokissa tulee välttää kohtuuttomia matkoja (niistä aiheutuvia kuluja) ja pyrittävä kustannustehokkaisiin pelitapahtumiin (esim. kaksi peliä / matka). Miniliigamalli, jossa pelataan useita lyhyitä otteluita päivän aikana mahdollisimman saman tasaisia joukkueita vastaan, on erittäin suositeltava kilpailumuoto perinteisen peli-iltojen ja turnausten lisäksi. Miniliigamallissa muodostetaan esim. 6 joukkueen tasainen ryhmä ja kaikki järjestävät yhden turnauksen.

### **Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt**

Vaihdot ovat edestakaiset, mutta suoritetaan keskiviivan tuntumassa. 5v5 peleissä ja 14-15 -vuotiaiden 8v8 peleissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja jättää vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin. 5v5 -pelissä paitsiosääntö ei ole voimassa. 8v8 ja 11v11 -peleissä käytössä normaali puolen kentän paitsio.

### **Kulmapotku**

Kulmapotku potkaistaan Kaverimaailman ikäluokissa kaikissa pelimuodoissa kentän kulmasta.

### **Epäsuora vapaapotku rangaistusalueella 5v5 ja 8v8 peleissä**

5v5 ja 8v8 pelissä rangaistus alueella epäsuoravapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

## Kolme pelipalloa

Pelaajan tehokkaamman käytön vuoksi pelit pelataan kolmen pallon systeemillä (vähintään 3 samanaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin.

## Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääasiallinen jalkapallon pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla, varmistaakseen kilpailutoimintaa myös niille joukkueille, joilla on pienet pelaajamäärät tai jotka haluavat kilpailla ylimpiä kilpatasoja vähemmän.

### 12-13 -vuotiaat tytöt ja pojat: (v. 2007 ja 2006 syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Kenttä pxl (maksimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu suositus
8v8	OP	4	63m x 45m	60m x 40m	70m x 50m	2x35 min	2x5	9-12 (16)
5v5	PPT/OP	4	40m x 30m	35m x 25m	40m x 30m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	OP	FP3	40m x 20m	25m x 15m	40m x 20m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

\* 8v8 pelissä pelaajien vähimmäismäärä on kuusi pelaajaa.

\* Piirien alemman tason sarjoissa tai kahden ja useamman pelin päivissä peliaika voi olla yllämainittua lyhyempi.

\* Futsalpallo 3: paino 350-390 gr, ympärysmitta 55-60 cm.

\* Piirirajat ylittäviä korkeamman tason aluesarjoja, voidaan 13-vuotiaissa pelata jo 11v11-pelimuodolla. Vastaavasti seura voi oman piirinsä luvalla järjestää tällaisissa sarjoissa pelaaville joukkueille myös turnauksia 11v11-pelimuodolla. Sopiva kenttäkoko on tärkeä.

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu suositus
11v11	OP	4	100m x 60m	90m x 48m	2x35 min	normaali	13-16 (18)

\* Kahden ja useamman pelin päivissä pelaajan tulee olla yllämainittua lyhyempi.

## Muita ohjeita:

Maalipotku potkaistaan maalialueelta. Vastustajien on oltava aloitus-, vapaa-, kulma- ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin päässä pallosta.

### 14-15 -vuotiaat tytöt ja pojat: (v. 2005 ja 2004 syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Kenttä pxl (maksimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu suositus
11v11	OP	5	100mx60m	90m x 48m	105mx68m	2x40 min	normaali	13-16 (18)
8v8	OP	5	63mx45m	60mx40m	70mx50m	2x35 min	2x5	9-12 (16)
5v5	OP	5	40mx30m	35mx25m	40mx30m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	OP	FP	40m x 20m	25m x 15m	40mx20m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

\* Piirien alemman tason sarjoissa peliaika voi olla yllämainittua lyhyempi. Futsalpallo: paino max 400-440 gr, ympärysmitta 62-64 cm.

# JALKAPALLON TULEVAISUUSMAAILMA

## 16–20 -vuotiaat pojat ja 16–18 -vuotiaat tytöt

Jalkapallon Tulevaisuusmaailmassa jokaisella nuorella on oikeus monipuoliseen harrastamiseen ohjaajana ja ohjattavana. Kaveruuden ohella tulevaisuuden suunnitteleminen ja omiin mielenkiinnon kohteisiin suuntautuminen ovat valintoja ohjaavia tekijöitä. Lahjakkaiden nuorten kehittymistä huippujalkapalloilijoiksi tuetaan liiton ja seurojen tai seurayhdistelmien Talentitoiminnan avulla. Tulevaisuusmaailman ikä on tavoitteiden asettamista ja toteuttamista omalla yksilöllisellä tavalla, mutta kuitenkin niin, että saatavilla on aikuisten tukea ja kannustusta.

### Urheilun Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa suositellaan Pelisääntöjen tekemistä joukkueen johdon ja pelaajien välillä. Tulevaisuusmaailmaikäisten joukkueiden kannattaa sopia ainakin joukkueen pelaajien ja taustojen päihiteettömyydestä harrastustapahtumissa. Lisätietoa [www.kaikkipelaa.fi](http://www.kaikkipelaa.fi)!

### Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuden myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustusoikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää heidän peluuttamiseensa oman piirin ulkopuolisessa tapahtumassa saada tapahtuman järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia esim. joukkueiden sarjanousuille. Yksittäisen pelaajan edun sitä vaatiessa, voi uuden seuran piiri hyväksyä pelaajan edustusoikeuden siirron myös Kilpailumääräysten rajoittamana aikana 3.9 – 15.11.

### Liiton järjestämä toiminta

Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat, piirit ja liitto. Liiton järjestämässä sarjoissa (P20 SM ja I, P17 SM ja I, T18 SM ja I) noudatetaan sarjakohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai viimeistään sarjaohjelmien yhteydessä.

### Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaiaika

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut (suosittelemme Urheilun Pelisääntöjen tekemistä), millä perusteella pelaiaika jakautuu kauden aikana pelaajien kesken. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, pelaikaa tulee soveltaa käytettävissä olevan ajan sekä pelattavan ottelumäärän mukaan (kts. turnauskriteerit). Joukkueen pelaajamäärän ollessa suurempi kuin 2 x käytettävä pelimuoto, kannattaa riittävän pelaajan saamiseksi kaikille harkita osallistumista toisella joukkueella johonkin tarjolla olevaan pienpelisarjaan.

### Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt

Vaihdot ovat edestakaiset, mutta suoritetaan keskiviivan tuntumassa olevan vaihtoalueen sisällä (liiton kilpailuissa omat erillismääräykset). 5v5 - ja 8v8 peleissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin. 5v5 -pelissä paitsiosääntö ei ole voimassa. 8v8 ja 11v11 -peleissä käytössä normaali puolen kentän paitsio.

## Kolme pelipalloa

Pelijaan tehokkaamman käytön vuoksi pelit pelataan viiden pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin ja keskirajan tasolle.

## Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääasiallinen jalkapallon pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla, varmistaakseen kilpailutoimintaa myös niille joukkueille, joilla on pienet pelaajamäärät tai jotka haluavat kilpailla ylimpiä kilpatasoja vähemmän. 8v8 kenttäkokosuositus Kaveri- ja Tulevaisuusmaailmassa on 63x45m. Peliikasuositus 2x25min. Katso 8v8 ja 5v5 pelien mitat edelliseltä aukeamalta.

## 16-17-vuotiaat (v. 2003-2002 syntyneet) pojat ja 16-18 -vuotiaat (v. 2003-2001 syntyneet) tytöt

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peli aika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu suositus
11v11	OP	5	100m x 60m	90m x 55m	2x40 min	normaali	13-16 (18)
Futsal	OP	FP	42m x 25m	30m x 20m	2x20 min	2x3/2x5	5-8 (10)

\* Piirien alemman tason sarjoissa peli aika voi olla yllämainittua lyhyempi. Futsalpallo: paino max 400-440 gr, ympärysmitta 62-64 cm.

## 18-20 -vuotiaat pojat: (v. 2001-1999 syntyneet)

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peli aika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu suositus
11v11	OP	5	100m x 65m	95m x 55m	2x45 min	normaali	13-16 (18)
Futsal	OP	FP	42m x 25m	30m x 20m	2x20 min	2x3/2x5	5-8 (10)

\* Piirien alemman tason sarjoissa peli aika voi olla yllämainittua lyhyempi. Futsalpallo: paino max 400-440 gr, ympärysmitta 62-64 cm.

# LASTEN JA NUORTEN VALTAKUNNALLISET TURNAUSKRITEERIT SUOMESSA VUODELLE 2019

Turnauslupa myönnetään piiristä seuran tekemän anomuksen perusteella. **Turnauslupa tarvitaan myös korttelisarjoille/napulaliigoille sekä muulle vastaavalle toiminnalle.** Ulkomaisiin turnauksiin tai ulkomailla pelattaviin otteluihin osallistuminen edellyttää ilmoitusta piirille.

Ohjeet koskevat kaikkea Palloliiton jäsenseurojen, piirien ja liiton järjestämää pelitoimintaa. Turnauksen järjestäjällä ei ole oikeutta tehdä turnaus- tai Kaikki Pelaa -sääntöihin omia soveluksiaan.



## Ohjeet turnausten hyväksymiselle vuodelle 2019 ovat:

1. Noudatetaan oman ikäluokan Kaikki Pelaa -sääntöjä
2. Pelitapa ja sarjajärjestelmä (selvittävä hakemuksesta) tarjoavat kaikille tasaveroisen mahdollisuuden pelata (joukkueiden ottelumäärät).  
Turnauksen / kilpailun järjestäjä voi hyödyntää Palloliiton tasoluokitusyökalua tasaisten sarjojen luomiseksi.
3. Palkitseminen ei kohdistu joukkueisiin ainoastaan kilpailullisen menestyksen perusteella, sillä jokaisen mukana olevan joukkueen ja pelaajan osallistuminen on yhtä arvokasta. Ei rahapalkintoja.
4. Leikkimaailmassa sarjapisteitä ei lasketa ja sarjataulukoita ei tehdä/julkaista. Tämä kohta on sääntö 9 -vuotiaille ja sitä nuoremmille ikäluokille. 10 -vuotiaille ja sitä vanhemmille ikäluokille seurat ja piirit voivat halutessaan järjestää yksittäisiä turnauksia, joissa sijoitukset ratkotaan..
5. Turnausten peliaikamaksimi/joukkue/päivä ikäluokittain:  
120min 11 ja sitä nuoremmat  
150min 12-13  
180 min 14-
6. Turnauksella on nimetty jury, johon kuuluvat järjestäjän, yhden vierasjoukkueen ja erotuomareiden/peliohjaajien edustajat. Jury vastaa siitä, että turnauksessa noudatetaan Kaikki Pelaa -sääntöjä. Juryn tehtäviin kuuluu myös puuttua mahdollisesti esiintyvien rikkeisiin keskustelemalla yhdessä sääntöjen vastaisesti toimivan joukkueen vastuuhenkilöiden kanssa sekä tarvittaessa raportoida turnausluvan myöntäneelle piirille sääntörikkomuksista. Järjestäjän edustaja juryssa toimii samalla turnauksen Kaikki Pelaa -vastaavana (nimettynä turnausta hakiessa).
7. Turnausjärjestäjän tulee huolehtia tapahtuman turvallisuudesta (olosuhteet, tiedotus ensiavusta / lähimmästä sairaalasta) yhdessä osallistujien kanssa (joukkueiden omat huoltajat).
8. Pelien rinnalle suositellaan järjestettäväksi muutakin toimintaa, jotta turnaustapahtumista saadaan tapahtumaa korostava. Esimerkiksi taitoratoja, taitoesityksiä tai mielenkiintoisia teemainfoja/koulutuksia pelaajille, valmentajille tai vanhemmille.
9. Turnausjärjestäjien tulee huolehtia, että Leikkimaailmaikäisten tapahtumissa Pelinohjaajilla on käytössä vihreät kortit ja jokaisen lasten pelin jälkeen molempien joukkueiden pelaaja saa vihreän kortin. Palkitseminen perustuu reilun pelin ja joukkuehengen teemaan. Kortteja saa veloituksetta piirien ja Palloliiton toimistoilta. Pelinohjaajan kannattaa kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsisi vihreän kortin. Näin välttyään myös siltä, että kortti menee liian usein samalle pelaajalle. .
10. Syyskuusta alkaen seurat voivat piirin luvalla järjestää halutessaan turnauksia seuraavan kauden pelimuodoilla.

Nämä ohjeet koskevat kaikkia Suomessa järjestettäviä kansallisia tai kansainvälisiä turnauksia. Turnauksella tarkoitetaan kaikkia liiton, piirin tai seuran järjestämiä tapahtumia, johon osallistuu vähintään neljä joukkuetta vähintään kahdesta seurasta.

## KENTTIEN PIIRTÄMISOHJEET

### **Rangaistusalueen merkintä, kun maalin leveys on 7,32m.**

11m kohdalle rangaistuspotkupiste ja rangaistusalueen raja 16,5m etäisyydelle päätyrajasta. Rangaistusalueen leveys on maalitolpilta 16,5m/suunta. Näin rangaistusalueen leveys on 40,32m. Maalialueen leveys on maalitolpilta 5,5m. Näin maalialueen leveys on 18,32m. Maalialueen syvyys on 5,5m.

### **Rangaistusalueen rajan merkinnät, kun maalin leveys on 5m.**

7,5m kohdalle rangaistuspotkupiste ja rangaistusalueen raja 11,25m etäisyydelle päätyrajasta. Rangaistusalueen leveys on maalitolpilta 11,25m/suunta (kun maalin leveys on 5m). Näin rangaistusalueen leveys on 27,5m. Mahdollisen maalialueen leveys on maalitolpilta 3,75m. Näin maalialueen leveys on 12,5m. Maalialueen syvyys on 3,75m.

### **Rangaistusalueen merkintä, kun maalin leveys on 3m.**

Mikäli maalin leveys on 3m, tulee rangaistuspotkupiste 4,5m. etäisyydelle ja rangaistusalueen raja 6,75m etäisyydelle päätyrajasta. Rangaistusalueen leveys on maalitolpilta 6,75m/suunta, jolloin rangaistusalueen leveys on 16,5m.

Katso kenttien pituudet ja leveydet aikaisemmin mainituista ikäluokkien suositusmitoista.



HS

# FAIR PLAY

*SUOMEN PALLOLIITTO*